**Examen de Scrum**

El tiempo total para completar este examen es de 40 minutos. Una vez iniciado, debes gestionar tu tiempo eficazmente para responder todas las preguntas.

No se permite el uso de libros, notas, o internet durante el examen.

Se espera que trabajes de manera independiente y que las respuestas sean individuales. La colaboración con otros estudiantes o la copia de respuestas de cualquier fuente viola las políticas de integridad académica.

#### **Instrucciones**

1. **Hoja de Respuestas:** Todas las respuestas deben ser registradas en la hoja de respuestas proporcionada.
2. **Preguntas de Opción Múltiple y Verdadero/Falso:** Para estas preguntas, indica la opción que consideres correcta. Solo hay una respuesta correcta para cada pregunta.
3. **Preguntas de Desarrollo:** Escribe tus respuestas en los espacios provistos en la hoja de respuestas.
4. **Identificación:** No olvides escribir tu nombre en la parte superior de la hoja de respuestas antes de empezar.
5. **Revisión Final:** Antes de entregar tu examen, revisa tus respuestas en la hoja de respuestas para asegurarte de que están completas y son las que deseas presentar.

#### **Calificación**

* Cada pregunta correcta vale 1 punto.
* No hay penalización por respuestas incorrectas.
* La nota para aprobar es de 80%.

#### Al Finalizar el Examen envía por email la hoja de respuestas.

**Sección 1: Conceptos Básicos de Scrum**

1. ¿Qué describe mejor a Scrum?
   * A) Una metodología para el control y gestión de procesos.
   * B) Un marco de trabajo para el desarrollo ágil de software.
   * C) Un conjunto de herramientas para la gestión de proyectos.
   * D) Una técnica de programación para el desarrollo rápido de productos.
2. ¿Cuál de los siguientes NO es un rol en Scrum?
   * A) Scrum Master.
   * B) Product Owner.
   * C) Team Leader.
   * D) Desarrollador.
3. Verdadero o Falso: En Scrum, el Sprint es un período fijo durante el cual se crea un incremento del producto terminado.
   * A) Verdadero.
   * B) Falso.
4. ¿Cuál es el principal objetivo del Daily Scrum?
   * A) Resolver problemas técnicos.
   * B) Actualizar al Product Owner sobre el progreso.
   * C) Inspeccionar el avance hacia el Objetivo del Sprint y adaptar el plan del Sprint.
   * D) Reasignar tareas entre los miembros del equipo.
5. ¿Qué artefacto de Scrum proporciona una visión de alto nivel de lo que el equipo se propone alcanzar durante un Sprint?
   * A) Backlog del Sprint.
   * B) Incremento.
   * C) Backlog del Producto.
   * D) Gráfico de Burn-down.

**Sección 2: Principios y Prácticas de Scrum**

1. ¿Qué afirmación es verdadera respecto a la planificación de Sprints?
   * A) Solo el Scrum Master y el Product Owner participan en la planificación.
   * B) La planificación del Sprint es una conversación continua a lo largo del Sprint.
   * C) El equipo completa la planificación del Sprint sin la entrada del Product Owner.
   * D) Se realiza al inicio de cada Sprint para determinar qué se trabajará.
2. Verdadero o Falso: El Product Backlog debe ser reordenado antes de cada Sprint Planning.
   * A) Verdadero.
   * B) Falso.
3. ¿Cuál es la duración recomendada para un Sprint en un proyecto típico?
   * A) 1 semana.
   * B) 2 semanas.
   * C) 4 semanas.
   * D) Depende de la complejidad del proyecto.
4. ¿Quién es responsable de mantener el Product Backlog?
   * A) El Scrum Master.
   * B) El Product Owner.
   * C) El equipo de Desarrolladores.
   * D) El equipo de Scrum en conjunto.
5. Durante la Retrospectiva del Sprint, ¿cuál es el principal enfoque?
   * A) Identificar a los miembros del equipo con bajo desempeño.
   * B) Revisar y adaptar los métodos de trabajo para mejorar.
   * C) Planificar el siguiente Sprint.
   * D) Actualizar el Product Backlog.
6. Verdadero o Falso: El incremento debe ser potencialmente entregable al final de cada Sprint.
   * A) Verdadero.
   * B) Falso.
7. ¿Qué caracteriza mejor a la Revisión del Sprint?
   * A) Es una reunión interna para el equipo de Scrum para evaluar el trabajo personal.
   * B) Es una demostración del incremento para el Product Owner y los stakeholders.
   * C) Es el momento para planificar el siguiente Sprint.
   * D) Es una discusión sobre cambios al Product Backlog.
8. ¿Cuál es el propósito del Scrum Master?
   * A) Gestionar el Product Backlog.
   * B) Facilitar el proceso Scrum y asegurar la adhesión a las prácticas de Scrum.
   * C) Tomar decisiones finales sobre el producto.
   * D) Desarrollar características del producto.

**Sección 3: Aplicación de Scrum**

1. ¿Cuál es la mejor descripción de un "Sprint Cero"?
   * A) Un Sprint donde no se planifica ningún trabajo de desarrollo y solo se realizan tareas administrativas.
   * B) El primer Sprint donde se establecen las bases técnicas y se prepara el trabajo para futuros Sprints.
   * C) Un Sprint adicional al final del proyecto para corregir errores.
   * D) No es un concepto reconocido oficialmente en Scrum.
2. ¿Cómo deberían ser las tareas del Product Backlog?
   * A) Detalladas al máximo desde el principio.
   * B) Tan generales como sea posible para permitir flexibilidad.
   * C) Suficientemente detalladas para el próximo Sprint y menos detalladas para Sprints futuros.
   * D) No necesitan ser detalladas hasta que el equipo decide trabajar en ellas.
3. ¿Qué sucede si el equipo de Scrum no logra completar todas las tareas planificadas para el Sprint?
   * A) El Sprint se extiende hasta que todas las tareas estén completas.
   * B) Las tareas no completadas se evalúan y pueden volver al Product Backlog para ser consideradas en la planificación del próximo Sprint.
   * C) El Scrum Master asigna horas extras al equipo para completar las tareas.
   * D) El proyecto se considera fallido y debe comenzarse de nuevo.
4. ¿Cuál es la responsabilidad principal del Product Owner durante un Sprint?
   * A) Asegurarse de que las tareas se completen a tiempo.
   * B) Eliminar obstáculos que enfrenta el equipo de Desarrolladores.
   * C) Maximizar el valor del producto que el equipo de Scrum trabaja para entregar.
   * D) Dirigir las reuniones diarias de Scrum.
5. ¿Qué enfoque se recomienda cuando se estima el esfuerzo necesario para completar las tareas en el Product Backlog?
   * A) Utilizar una escala de tiempo fija para todas las tareas, basada en la experiencia pasada.
   * B) Estimaciones basadas en el consenso del equipo, utilizando técnicas como Planning Poker.
   * C) El Product Owner decide las estimaciones basadas en la complejidad.
   * D) El Scrum Master asigna estimaciones después de discutirlas con los stakeholders.

**Preguntas de desarrollo**

1. Reflexiona sobre la importancia del Scrum Master en un equipo de Scrum. ¿Cuál crees que es su papel más crítico y por qué?
2. Considera la función del Product Backlog y su manejo. ¿Por qué es crucial mantener el Product Backlog priorizado y cómo beneficia esto al desarrollo del producto?